三角洲部门任务系统

- 局外界面
  - 部门页签
  - 部门等级
    - 当前等级
    - 经验条
    - 升级解锁内容
  - 任务章节
    - 章节名称
      - 震荡危情
      - 跨越生命线
      - 阿萨拉的枪匠
      - 全副武装
      - 矩阵意志
    - 任务列表
      - 未显示
      - 排列顺序
    - 任务标题
    - 任务图标
    - 任务说明
      - 任务时间/环境
      - 任务目标
      - 预计强度
      - 简报/内容
    - 完成进度
      - 未接取
      - 进行中
      - 完成未领取
      - 已完成
    - 交互部分
      - 接取/进行中/领取
      - 前往
      - 放弃
      - 高亮链接
        - 地图难度
        - 物品链接
          - 奖励图标跳转
          - 任务关键链接
  - 任务线总览
    - 任务排列顺序
      - 主线为绿色显示
      - 支线为白色显示
    - 任务当前状态
      - 已解锁
      - 锁定中
    - 高价值奖励
- 功能说明
  - 任务类型
    - 通用任务
      - 单条目标
        - 成功撤离类
          - 无附加条件
          - 带出特定收集品
          - 带出任务道具
          - 哈夫币收益
        - 击杀目标类
          - 击杀干员
          - 击杀小兵
            - 全部兵种
            - 特殊兵种
            - 兵种阵营
        - 局内调查类
          - 开放地点
          - 房卡地点
          - 前置互动地点（铁丝网，断电卡车）
        - 转移道具类
          - 局内拾取道具转移
          - 局外带入收集品放置
        - 局内行动类
          - 完成标杆行动
          - 完成类型行动
        - 交易行购买
          - 购买后制造
          - 转移道具前置
          - 卡房调查前置
        - 特勤处等级
      - 单个任务
    - 部门特有
      - 战斗部门
        - 特定干员使用技能命中敌人
      - 医疗部门
        - 局内使用状态恢复类物品
        - 医疗物品收集品相关
      - 战术部门
        - 上交要求改装的武器
        - 使用改装了特定配件的武器完成击杀
      - 后勤部门
        - 特勤处生产资源
      - 研发部门
        - 积累哈夫币到一定数额
  - 前提限制
    - 针对整个任务
      - 单局完成所有子目标
      - 任务进行期间不能撤离失败
      - 入局时装备限制
        - 不能穿着护甲等装备
        - 入局战备大于某值
    - 针对单个目标
      - 地图难度
        - 任意战区
        - 机密/永夜/绝密
      - 给定时间限制
      - 使用特定装备时
        - 使用特定武器
        - 装备特定防具
        - 特定背包，胸挂
        - 特定子弹
      - 单局内完成
      - 使用特定干员
      - 在给定地图区域内
      - 与目标的距离
  - 任务线
    - 任务开启顺序
      - 主线与支线
        - 主线可以分支多条主线和支线
        - 支线一般为上一，或同期主线的补充
        - 支线一般不作为主线的前置
        - 由支线开启的任务线一般不超过三个支线
      - 需要先完成前置任务
      - 任务开启存在固定路线
    - 任务线的关联性
      - 任务道具的关联性
      - 任务性质的关联性
      - 任务目标的关联性
      - 任务故事的关联性
      - 任务奖励的关联性
  - 任务放弃与重置
    - 主动放弃
      - 二次确认
      - 任务进度是否重置
    - 被动放弃
      - 未达成前提
      - 重置对象
- 奖励相关
  - 完成单个任务
    - 账户经验
    - 部门经验
    - 哈夫币
    - 收集品与消耗品
    - 纪念道具
    - 手表外观
    - 装备
  - 部门等级解锁
    - 军需处购买权限
      - 武器皮肤
      - 军徽头像
      - 武器装备
      - 扩容箱
  - 完成任务线
    - 前后任务奖励存在关联性
- 局内展示
  - 地图展开
    - 局内地图标记地点或目标
    - 下拉栏显示任务详情与完成情况
  - 抬头显示
    - 标记方位与距离显示
    - 阶段性完成子目标提示
    - 任务完成提示

Presented with xmind